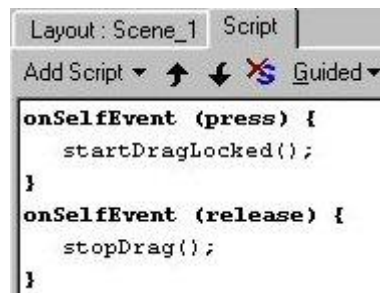


## TRASCINARE UNA PALLINA

1. Come prima cosa dovete creare la pallina rossa.
2. Le Azioni da applicare ad essa sono mostrate nella figura successiva.



```
Layout: Scene_1 | Script
Add Script ▼ ↑ ↓ ✕ Guided ▼
onSelfEvent (press) {
    startDragLocked();
}
onSelfEvent (release) {
    stopDrag();
}
```

Fig. 1

3. A tal punto non rimane altro che salvare ed esportare l'applicazione.