

## USO DEGLI ARRAY

1. Come prima cosa dovete creare la sprite contenente l'unica scritta.



Fig. 1

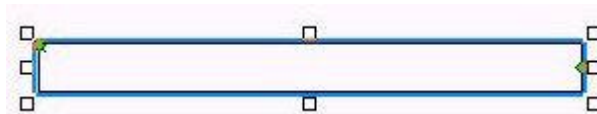


Fig. 2

2. La scritta è stata realizzata con le seguenti opzioni, necessarie per generare l'effetto del testo in una casella di testo bianca.

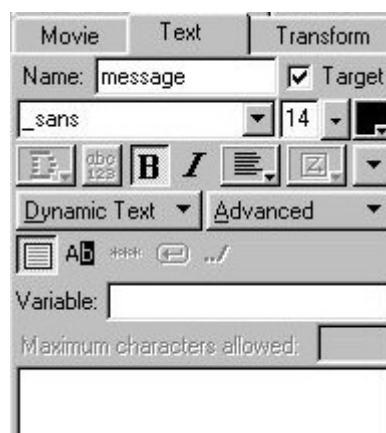


Fig. 3

3. A tal punto dovete solo inserire lo **script** al testo, necessario per generare una frase diversa ogni volta che viene caricata l'applicazione; tutte le frasi sono inserite appunto in un Array.
  
4. A tal punto non rimane altro che salvare ed esportare l'applicazione.