

REALIZZARE UN UPLOAD DI FILES IN PHP

Vediamo come creare una semplice applicazione per l'upload di files sul web (📁), quali ad esempio files di immagine di estensione .gif, .jpg, .png, .bmp, .jpeg e di dimensione massima pari a 2MB. [Un esempio è visibile qui](#).

Il codice php necessario per realizzare l'applicazione in questione è il seguente:

```
<html>
<body>
<SPAN class=genmed>Dimensione Massima ammessa: <B>2000000</B> bytes (2MB).</SPAN><BR>
<SPAN class=genmed>Estensioni ammesse : <B>.gif .jpg .png .jpeg .bmp</B>.</SPAN>
<BR><BR>
<form action="upload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
<INPUT TYPE="hidden" name="MAX_FILE_SIZE" value="2000000">
<input name="userfile" type="file" size=50> <input type="submit" value="Uploda">
</form>
</body></html>
<?php

//print_r($_FILES["userfile"]);
$upload_dir="img/"; // directory di upload
$extensions = array("image/gif","image/jpg","image/pjpeg","image/x-png","image/bmp"); // per uploadare solo le IMMAGINI

// Gestione degli Errori:
switch($_FILES["userfile"]["error"])
{
case 0:
{
if(!in_array($_FILES["userfile"]["type"],$extensions))
{
echo("Il file <B>".$_FILES["userfile"]["name"]."</B></I> ha un'estensione non valida !!");
}
else
{
if(move_uploaded_file($_FILES["userfile"]["tmp_name"],$upload_dir.$_FILES["userfile"]["name"]))
{
echo("Il file <B>".$_FILES["userfile"]["name"]."</B></I> è stato uploadato con successo !!!");
}
else
{
echo("Si è verificato un errore improvviso!! Riprova...");
}
}
}break;

case 1:
echo("Il file <B>".$_FILES["userfile"]["name"]."</B></I> ha una dimensione superiore a quella del 'php.ini' !!");
break;

case 2:
echo("Il file <B>".$_FILES["userfile"]["name"]."</B></I> ha una dimensione superiore a 2MB !!");
break;

case 3:
echo("Si è verificato un errore improvviso!! Riprova...");
break;

case 4:
echo("Devi inserire almeno un file immagine valido !!");
break;
}
?>
```

Tutte le informazioni inviate vengono catturate dal vettore variabile globale \$ FILES, essendo il form di tipo "multipart/form-data"; esso conterrà il nome del file, la dimensione massima ammessa per un file uploadato, una chiave chiamata *ERROR* riportante gli errori che si potrebbero generare durante l'upload del file, il nome temporaneo del file

stesso, e la sua tipologia nella chiave definita da *TYPE*.

I valori ammessi da `$_FILES["ERROR"]` possono variare da 0 a 4:

- **0** : Nessun errore, si può procedere con l'upload del file, attraverso l'uso della funzione `move_uploaded_file()`, previo controllo sull'estensione del file stesso. La funzione `move_uploaded_file()` riceve come parametri, il valore temporaneo del file e quello effettivo comprensivo del percorso fino alla cartella dove uploadarlo. In pratica quando si clicca su upload il file viene uploadato momentaneamente in una cartella temporanea sul server web, e poi se non si verificano ulteriori problemi, spostato nell'apposita cartella definita dalla variabile `$upload_dir`.
- **1** : Il file ha una dimensione superiore a quella impostata nel 'php.ini' .
- **2** : Il file ha una dimensione superiore a 2MB (che è la dimensione dai noi prefissata, che deve essere sempre inferiore o uguale a quella settata nel php.ini).
- **3** : Si è verificato un errore improvviso.
- **4** : Il file non è regolare; questo errore si verifica ogni volta che cliccate su upload senza aver selezionato un file.

Se non si presentano errori, il file viene quindi "uploadato", attraverso l'uso della funzione `move_uploaded_file`, la cui sintassi è la seguente:

`bool move_uploaded_file ($file_name, $destinazione)`

Restituisce quindi un valore booleano (true / false), ed accetta come parametri il nome del file temporaneo caricato nella cartella temporanea del pc ed il percorso di destinazione comprensivo del nome del file effettivo. Questa funzione, quindi, verifica che il file indicato da `file_name` è un file validamente caricato (nel senso che è stato caricato attraverso il meccanismo di caricamento HTTP POST di PHP). Se il file è valido, verrà "spostato" (copiato) nel file dato da destinazione.

Il codice php risulta essere quindi abbastanza semplice da gestire e capire. Bisogna ricordare che per poter uploadare le immagini nell'apposita cartella "img", nel caso in cui l'host è un server Linux, bisogna cambiare le proprietà della cartella stessa esattamente come mostra la figura seguente:

