

## REALIZZARE UNA SPECIE DI "CAMPANELLO"

- Lo scopo è semplice, visto che basta applicare l'*Effetto Artistico -> Balls And Bubbles*, e seguire le impostazioni già viste nei tutorials precedenti, con l'unica differenza di usare la "Bump Map" *Wheel*.
- Per applicare un effetto alla zona rotonda centrale, basta selezionarla con lo strumento di Selezione ed applicare tutti gli effetti che volete; io ho, ad esempio, applicato alla selezione ( che ho prima trasformato in un nuovo Raster Layer ) l'*Image Effect -> Page Curl*. Potete poi applicare l'*Effetto 3D -> Drop Shadow* dopo aver unito i vari livelli.

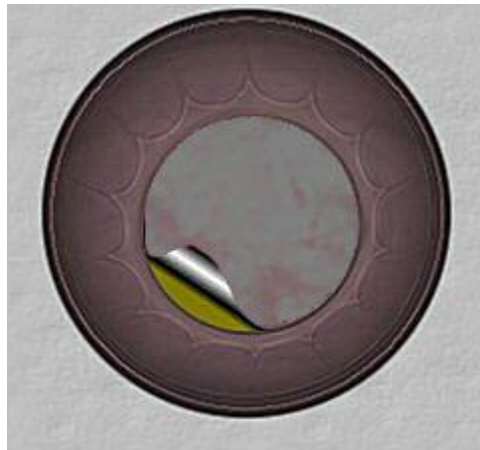


Fig. 1

Ecco altri esempi:

