

REALIZZARE UNA FORMA AD "UOVO"

- Seguendo il tutorial precedente realizzate la sfera seguente:



Fig. 1

- Applicate ora l'*Effetto Geometrico -> Perspective Horizontal* e settate il valore della prospettiva a 50.
- Applicate ora l'*Effetto Geometrico -> Perspective Vertical* e settate il valore della prospettiva a -30.



Fig. 2


- Usate lo strumento Warp Brush  sulla forma ottenuta per deformarlo definitivamente come nella Fig. 3 e cliccate su Apply per applicare l'effetto.



Fig. 3

- Selezionate ora *Adjust -> Hue and Saturation -> Colorize* e modificate i due valori in modo da aggiungere colore alla vostra forma.



Fig. 4

- Ora per creare l'effetto ombra, dovete duplicare il livello, *Layers -> Duplicate*.
- Applicate ora *Adjust -> Blur -> Gaussian Blur* e settate un valore del Radius a 9. Usate lo Strumento Move per trascinare il livello a destra di quello base.

- *Layers -> Properties* e modificate la Blend mode del Layer a *Multiply* e riducete l'opacità a 60.
- Fondete i due livelli usando *Layers -> Merge -> Merge Down*.



Fig. 5

- Duplicate di nuovo il livello e trascinatelo in basso con lo strumento *Deform*, come mostra la Fig. 6.



Fig. 6

- *Layers -> Properties* e modificate la Blend mode del Layer a *Multiply* e riducete l'opacità a 40.
- Ora unite tutti i livelli ed è finita.



Fig. 7