


APPLICARE VARI EFFETTI ALLA FORMA PREDEFINITA "GEAR"



- Tale forma è una di quelle predefinite di PSP 7 e non della versione 8. Scaricatevela ([PspTubes](#) o [PspShape](#)) ed installatela come specificato nel Tutorial sulle forme o sui tubi (io ho usato il tubo).
- Usate lo strumento Magic Wand  per selezionare l'oggetto e riempitelo poi il texture di sopra.
- Applicate ora l'Effetto Texture -> *Fine Leather* seguendo le impostazioni di Fig. 1.

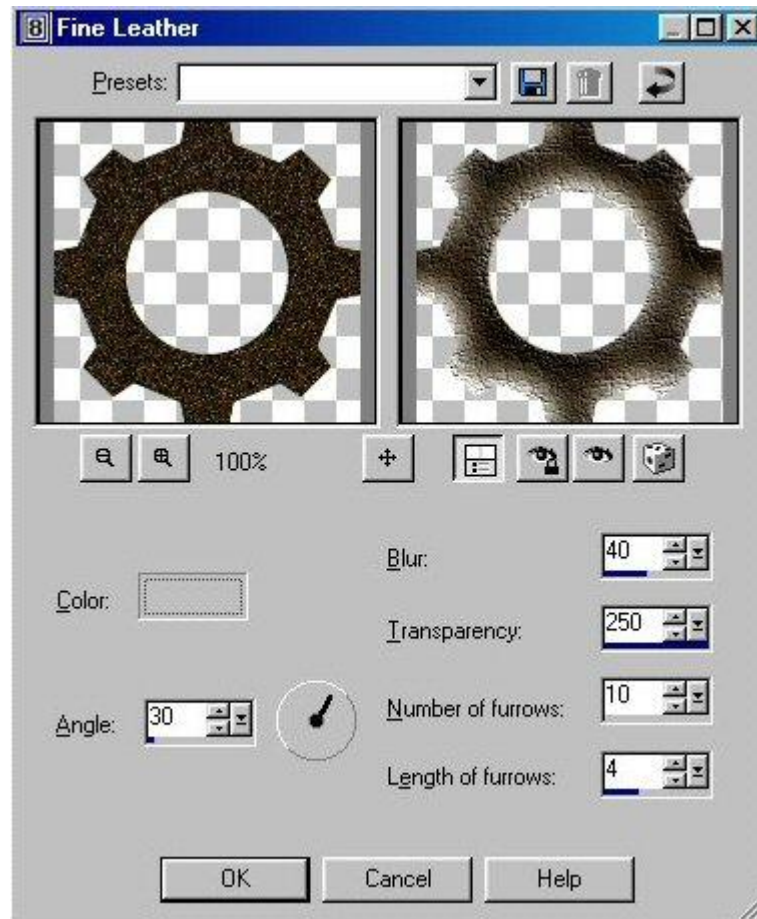


Fig. 1

- Applicate ora l'Effetto 3D Inner Bevel secondo le impostazioni di Fig. 2.

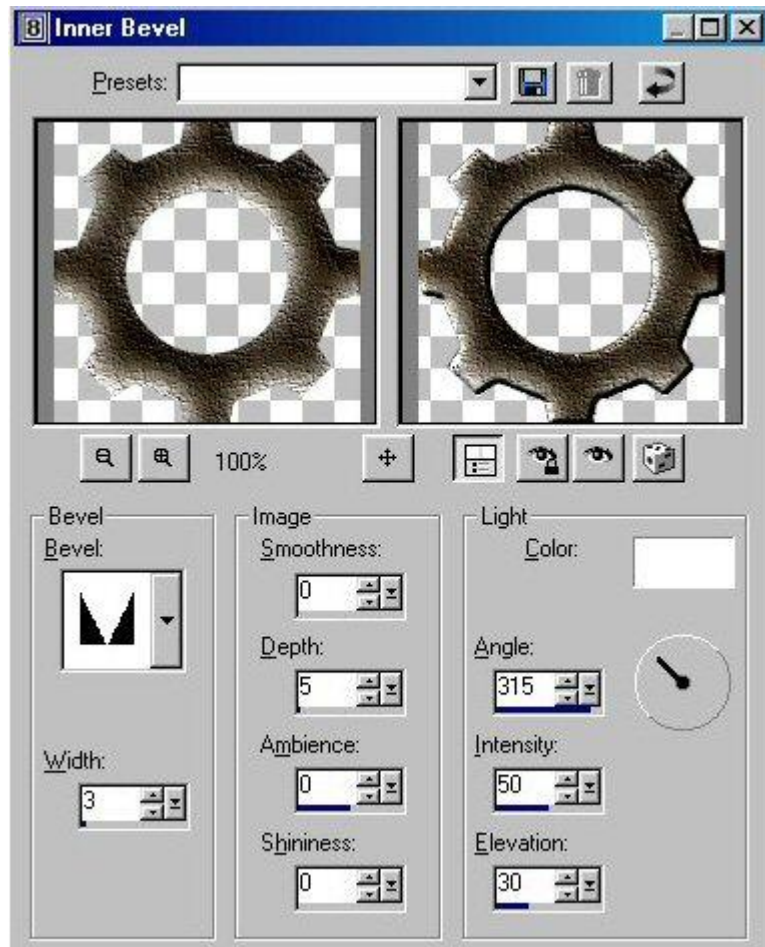


Fig. 2

- Applicate ora l'Effetto 3D Drop Shadow.
- A tal punto create un nuovo Raster Layer, *Layers -> New Raster Layer*, e riempitelo sempre con lo stesso texture. A tal punto cambiate nella finestra delle proprietà di tale layer la Blend Mode come mostra la Fig. 3.

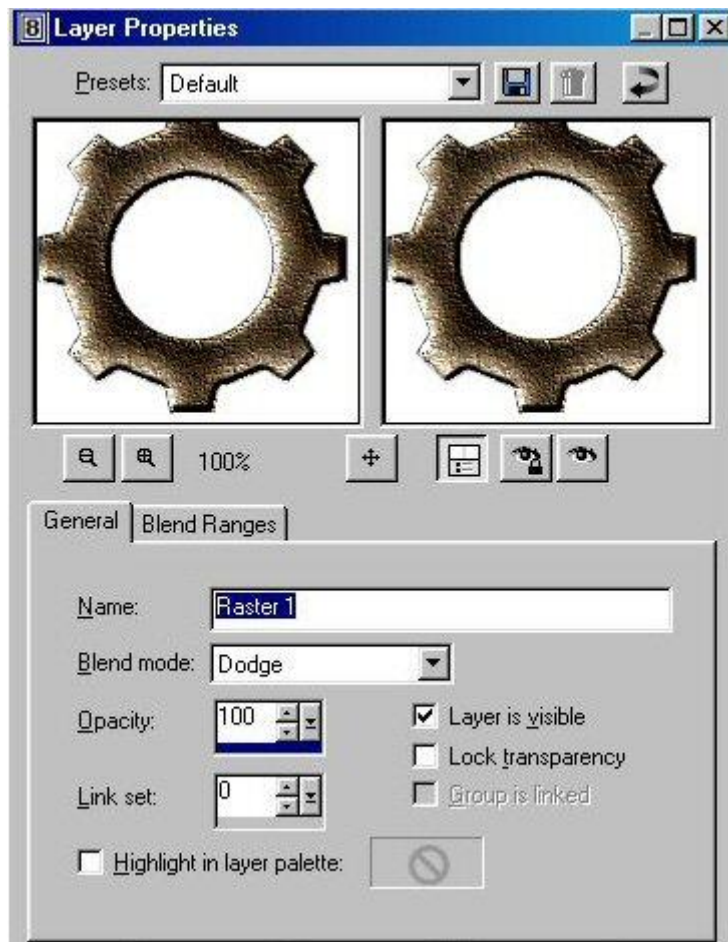


Fig. 3

- A tal punto unite tutti i livelli, *Layers -> Merge -> Merge All(Flatten)*, ed otterrete la forma di Fig. 4.



Fig. 4