

Installazione e Configurazione di Editplus

Installazione

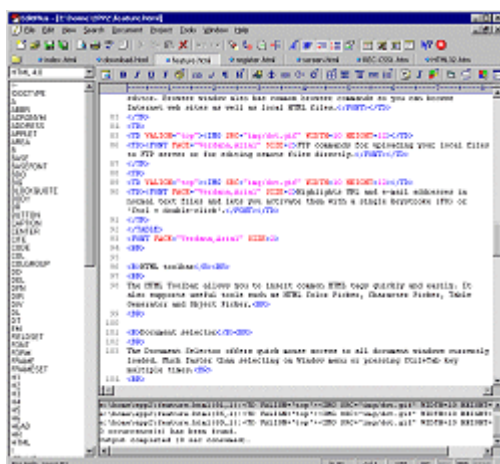
Come prima cosa, potete scaricarvi il software direttamente dal sito ufficiale, www.editplus.com; non ci sono particolari requisiti di sistema minimi (a parte il fatto che gira solo su Windows), per cui scaricatevi l'installer e lanciatelo. L'installazione sarà breve; una volta installato, cliccate sull'icona del programma creata sul desktop (è simile a quella del Notepad, solo che è rossa e c'è un +) per lanciare l'editor.



Classica icona del programma

Configurazione

Una volta aperto, comparirà una piccola finestrella che vi chiederà di registrare la vostra copia; al momento chiudetela. Una classica schermata del programma è la seguente:



Per accedere alla finestra dei settaggi, dovete andare su *Tools -> Preferences*. Qui potete cambiare tutti settings di base del programma (tipo il font con cui scriverete nell'editor) attraverso la voce "General", i settings relativi ai files che scriverete (tipo le estensioni da attribuire alle varie tipologie di files, i colori da attribuire ai tags, al testo, agli attributi e così via) attraverso la voce "Files", e i bottoni da visualizzare nelle barre dei menù attraverso la voce "Tools". Un settaggio che io consiglio è quello di escludere la possibilità al sw di creare files di backup ogni volta che salvate il vostro file; questo settaggio è di default e può essere tolto decheckando la prima casella presente sotto la voce "Files" ("Create backup file when saving").

User Files

Questi sono i files di configurazione (in genere di estensione .stx) o di templates (di estensione .ccp) con cui potete settare l'aspetto visivo del vostro documento; soprattutto i primi vi permettono di assegnare un colore diverso a tags, semplice testo, commenti, attributi e così via.

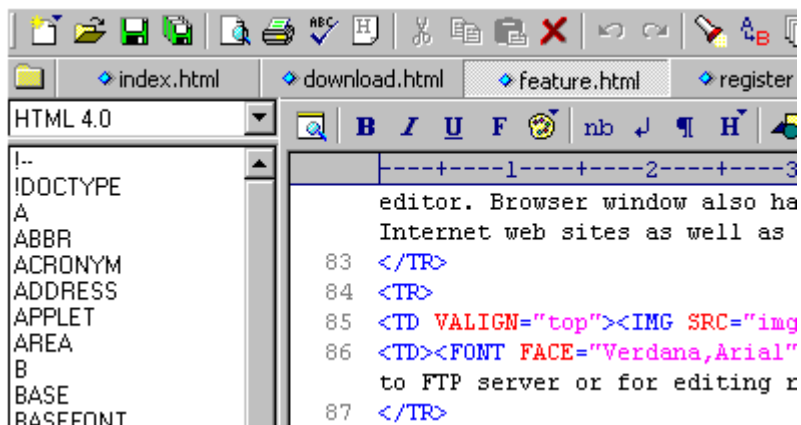
Questi possono essere scaricati dal sito ufficiale, cliccando sulla voce "Users Files".

Una volta scaricati, dovete impostarli nei settaggi e rispettivamente sotto le voci *Files -> Settings* e *Syntax* e sotto *Files -> Templates*. Dovrete prima scrivere il tipo di file o template (es.: HTML), poi scrivere il percorso al file e per le sintassi anche l'estensione del file da associare a quel linguaggio.

Menù e Finestre del software

Vediamo ora in dettaglio i menù e soprattutto le barre con i loro bottoni. Per quanto riguarda i menù, il programma presenta i classici menù a tendina tipo Word per le voci "File" (con le classiche scelte di salvare o aprire un file), "Edit" (per copiare, tagliare, incollare del codice o semplicemente per annullare o ripristinare una modifica fatta con i tasti Undo e Redo), "View" (per cambiare i criteri di visualizzazione, come anche quali barre mostrare o no), "Search" (per effettuare delle ricerche o il Trova e Sostituisci, funzione molto utile quando si vogliono cambiare porzioni di codice ripetute più volte all'interno della pagina), ...

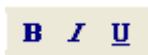
Per quanto riguarda i bottoni presenti sulle barre, la maggior parte di essi sono simili a quelli presenti anche su Word (barra Toolbar), tranne che per alcuni, prettamente relativi all'inserimento di tags o porzioni di codice (ad esempio la barra HTML).



Di seguito c'è un elenco dei bottoni presenti nella barra HTML con le relative funzioni:



Serve per vedere una anteprima del file attraverso il browser web interno al sw, molto simile ad IE.



Sono i tre bottoni per inserire del testo in grassetto, corsivo e sottolineato.



Tavolozza dei colori (ad ogni colore corrisponderà un codice).



Inserisce uno spazio.



Servono per inserire un Invio (Tag BR) o un nuovo paragrafo (Tag P).



Inserisce una Intestazione (Tags H1 ... H6).



Inserisce una immagine (Tag IMG).



Inserisce un link (Tag A).



Inserisce una linea (Tag HR).



Servono per inserire un commento o un codice.



Inserisce una tabella (Tag TABLE).



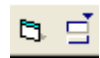
Serve per centrare il testo (Tag CENTER).



Inserisce un elenco (Tags OL, UL, DL).



Servono per inserire uno Script, una Applet o un Object web.




Servono per inserire un Form e i relativi Inputs.

Va menzionata anche la finestra laterale della Directory, dove è possibile navigare sul proprio pc per aprire files su diverse cartelle.

Scrivere una pagina web o script in Editplus

Proviamo a scrivere una pagina HTML; per prima cosa dovete cliccare su *File -> New -> HTML Page*. A tal punto potete sfruttare anche la barra HTML per inserire del codice; in ogni caso potrete vedere che di default comparirà il codice corrispondente ad una pagina html vuota:



```

1  <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
2  <HTML>
3  <HEAD>
4  <TITLE> New Document </TITLE>
5  <META NAME="Generator" CONTENT="EditPlus">
6  <META NAME="Author" CONTENT="">
7  <META NAME="Keywords" CONTENT="">
8  <META NAME="Description" CONTENT="">
9  </HEAD>
10
11 <BODY>
12 |
13 </BODY>
14 </HTML>
15

```

Ora potete scrivere tutto il codice che vi pare, Tags HTML e semplice testo. Rimando alla [guida HTML](#) per la teoria sui Tags HTML.

Ricordatevi due cose:

1. Usate i bottoni per inserire del codice, tipo immagini, liste, tabelle e così via.
2. Quando salvate il file, questo verrà di default salvato nella directory mostrata proprio nella Finestra laterale Directory; quindi non disperate se non trovate il vostro file html, ... provate a cercarlo lì.